

	Maître	Comienzas sabiendo que la Demonia es vecina de 1 de 3 personajes.
	Vaquero	Empiezas eligiendo 1 jugador: se convierte a tu alineamiento, pero no lo sabe. [+1 Forastero]
	Cult Leader <i>Lideresa de culto</i>	Cada noche te conviertes al alineamiento de 1 vecina viva. Si todas las jugadoras buenas eligen unirse a tu culto, tu bando gana.
	King <i>Rey</i>	Cada noche, si hay igual o más muertos que vivos, descubres 1 personaje vivo. El Demonio sabe quién eres.
	Innkeeper <i>Posadera</i>	Cada noche* elige 2 jugadoras: no pueden morir esta noche, pero 1 está borracha hasta el crepúsculo.
	Gambler <i>Tahúr</i>	Cada noche* elige 1 jugadora e intenta adivinar su personaje: si fallas, mueres.
	Bardo	Una vez por partida, por el día, puedes elegir hasta 6 jugadores: si incluye a todos los malos vivos, todos los jugadores seleccionados están borrachos hasta el amanecer.
	Gossip <i>Chismosa</i>	Cada día puedes hacer una declaración pública. Esta noche, si fue cierta, 1 jugadora muere.
	Endemoniado	Un Forastero aparece como Demonio para las habilidades. Una vez por partida, por la noche*, puedes adivinar qué jugador es. Si aciertas, te conviertes en Demonio . El Demonio sabe que estás en juego. [+1 o +2 Forasteros]
	Philosopher <i>Filósofo</i>	Una vez por partida, por la noche, elige 1 personaje bueno : ganas su habilidad. Si el personaje está en juego, está borracho.
	Suicida	Si el Demonio te mata, el Demonio muere la siguiente noche.
	Magician <i>Maga</i>	La Demonia piensa que eres una Esbirra . Las Esbirras piensan que eres una Demonia .
	Choirboy <i>Niño del coro</i>	Si el Demonio mata al Rey, descubres qué jugador es el Demonio [+ Rey]
	Virgin <i>Virgen</i>	La primera vez que te nominen, si quien nombra es Aldeana , es ejecutada inmediatamente.

FORASTERAS

	Ogre <i>Ogra</i>	En tu primera noche elige 1 jugadora (no a ti): te conviertes a su alineamiento (no sabes cuál) incluso aunque estés borracha o envenenada.
	Heretic <i>Hereje</i>	Quien gane, pierde y quien pierda gana, aunque estés muerta.
	Retorcido	Si un Esbirro es ejecutado y muere por una nominación en la que votaste, te vuelves malos .
	Gafe	Cada noche* juegas a piedra-papel-tijera con el Narrador: si pierdes, alguien muere. Si ganas 2 noches seguidas, te conviertes en un Aldeano que no esté en juego.

ESBIRRAS

	Summoner <i>Inyocador</i>	Recibes 3 faroles. En la tercera noche elige 1 jugador: se vuelve malos y el Demonio que elijas. [No hay Demonio]
	Fearmonger	Cada noche elige 1 jugadora: si la nominas y ejecutas, su equipo pierde. Todas las jugadoras saben si has elegido a una nueva jugadora.
	Goblin	Si públicamente declaras ser Goblin cuando te nominen y eres ejecutada ese día, tu equipo gana.
	Procurador <i>Procuradora</i>	Cada día es ejecutada la jugadora que tenga la segunda mayor votación, en vez de la primera. En caso de empate o de que sólo haya habido una nominación, nadie es ejecutado.

DEMONIAS

	Vortex	Cada noche* elige 1 jugador: muere. Las habilidades de los Aldeanos dan información falsa. Cada día, si nadie es ejecutado, ganan los malos .
	Legion <i>Legión</i>	Cada noche* 1 jugador puede morir. Las ejecuciones fallan si sólo votan los malos . Apareces también como Esbirro . [La mayoría de jugadores son Legión]
	Sorpresajii	Cada noche* elige 1 jugadora: muere. Empiezas eligiendo 1 jugadora: si mueres por tu habilidad, la elegida se convierte en Demonia mala . [-1 Forastera]
	Qiong Qi	Cada noche* elige 1 jugadora: muere. Si una Forastera ha muerto hoy, la jugadora elegida aparece como viva y otra jugadora muere. [+1 Forastera]

-  Crepúsculo
-  Filósofo
-  Esbirros
-  Maga
-  Demonio
-  Rey
-  Endemoniado
-  Invocadora
-  Sorpresa!!!
-  Fearmonger
-  Maître
-  Lideresa de culto
-  Vaquera
-  Ogra
-  Amanecer

P R I M E R A N O C H E



UPS



EMBRUJOS



Si la Invocadora crea Legión, la mayoría de jugadoras (incluyendo todas las malas) se convierten en Legión.

RECOMENDACIONES



VIAJEROS

FÁBULAS

S E M C O N Z A R T O



-  Crepúsculo
-  Filósofo
-  Posadera
-  Tahúr
-  Fearmonger
-  Invocadora
-  Endemoniado
-  Legión
-  Vortex
-  Sorpresa!!!
-  Chismosa
-  Retorcido
-  Suicida
-  Niño del coro
-  Gate
-  Rey
-  Lideresa de culto
-  Amanecer