

# ¿QUIÉN CUIDA AL MONSTRUITO?

por Solræx



## **Chef** (Chef)

Empiezas conociendo cuántos pares de jugadores **malos** hay.



## **Noble** (Noble)

Empiezas conociendo que de 3 jugadores, 1 y solo 1 de ellos es **malo**.



## **Hada** (Pixie)

Empiezas conociendo 1 **Aldeano** en juego. Si estás loco de ser ese personaje, ganas su habilidad cuando muere.



## **Predicador** (Preacher)

Cada noche, elige a 1 jugador: si un **Esbirro** es elegido, lo descubre. Todos los **Esbirros** elegidos pierden su habilidad.



## **Pitonisa** (Fortune Teller)

Cada noche, elige a 2 jugadores: descubres si alguno es **Demonio**. Hay un jugador **bueno** que percibes como **Demonio**.



## **Niña de las Flores** (Flowergirl)

Cada noche\*, descubres si un **Demonio** votó hoy.



## **Pregonero** (Town Crier)

Cada noche\*, descubres si algún **Esbirro** nominó hoy.



## **Oráculo** (Oracle)

Cada noche\*, descubres cuántos jugadores muertos son **malos**.



## **Licántropo** (Lycanthrope)

Cada noche\*, elige a 1 jugador vivo. Si es **bueno**, muere y el **Demonio** no mata esta noche. Un jugador **bueno** es percibido como **malo**.



## **Filósofo** (Philosopher)

Una vez por partida, por la noche, elige a 1 personaje **bueno**: ganas esa habilidad. Si ese personaje está en juego, está borracho.



## **Exterminador** (Slayer)

Una vez por partida, durante el día, elige públicamente a 1 jugador: si es el **Demonio**, muere.



## **Alquimista** (Alchemist)

Tienes la habilidad de un **Esbirro**. Cuando la uses, el Narrador puede pedirte que cambies tu elección.



## **Caníbal** (Cannibal)

Tienes la habilidad del muerto ejecutado más reciente. Si es **malo**, estás envenenado hasta que un jugador **bueno** muere por ejecución.



## **Doctor de la Peste** (Plague Doctor)

Cuando mueras, el Narrador gana una habilidad de **Esbirro**.



## **Santo** (Saint)

Si mueres por ejecución, tu equipo pierde.



## **Barbero** (Barber)

Si has muerto este día o esta noche, el **Demonio** puede elegir a 2 jugadores (no a otro **Demonio**) para cambiar personajes.



## **Soplón** (Snitch)

Los **Esbirros** empiezan conociendo 3 faroles.



## **Mezéfeles** (Mezepheles)

Empiezas conociendo una palabra secreta. El 1º jugador **bueno** que diga esa palabra se convierte en **malo** esa noche.



## **Padrino** (Godfather)

Empiezas conociendo qué **Forasteros** están en juego. Si 1 ha muerto hoy, elige a 1 jugador esta noche: muere. [-1 o +1 **Forastero**]



## **Envenenador** (Poisoner)

Cada noche, elige a 1 jugador: envenenado hasta el anoecer.



## **Bruja** (Witch)

Cada noche, elige a 1 jugador: si nombra mañana, muere. Si solo hay 3 jugadores vivos, pierdes esta habilidad.



## **Pit-Hag** (Pit-Hag)

Cada noche\*, elige a 1 jugador y a 1 personaje en el que se convertirá (si no está en juego). Si se crea un **Demonio**, esta noche las muertes son arbitrarias.



## **Viuda** (Widow)

En tu primera noche, mira el Grimoiro y elige a 1 jugador: está envenenado. 1 jugador **bueno** sabe que la Viuda está en juego.



## **Organillero** (Organ Grinder)

Todos los jugadores mantienen los ojos cerrados cuando votan y el voto es secreto. Cada noche, elige si estás borracho hasta el anoecer o no.



## **Lil' Monsta** (Lil' Monsta)

Cada noche, los **Esbirros** eligen quién cuida a Lil' Monsta y "es el **Demonio**". Cada noche\*, 1 jugador puede morir. [+1 **Esbirro**]

\* No la primera noche

A  
L  
D  
E  
A  
N  
O  
S

F  
O  
R  
A  
S  
T  
E  
R  
O  
S

E  
S  
B  
I  
R  
R  
O  
S

D  
E  
M  
O  
N  
I  
O



- Crepúsculo
- Burócrata
- Ladrón
- Filósofo
- Alquimista
- Esbirros
- Soplón
- Demonio
- Predicador
- Lil' Monsta
- Envenenador
- Viuda
- Padrino
- Organillero
- Bruja
- Mezéfeles
- Hada
- Chef
- Pitonisa
- Noble
- Amanecer

P

R

I

M

E

R

A

N

O

C

H

E



¿QUIÉN CUIDA AL MONSTRUITO?

EMBRUJOS



Si el Alquimista tiene la habilidad de la Viuda, no mira el Grimorio.

RECOMENDACIONES

VIAJEROS



Ladrón



Burócrata



Gángster



Colecionista de Huesos



Chiflado

FÁBULAS



Espíritu de Marfil

O

R

T

A

S

C

O

N

M

E

S



- Crepúsculo
- Burócrata
- Ladrón
- Colecionista de Huesos
- Filósofo
- Predicador
- Envenenador
- Organillero
- Bruja
- Pit-Hag
- Mezéfeles
- Licántropo
- Lil' Monsta
- Padrino
- Barbero
- Pitonisa
- Niña de las Flores
- Pregonero
- Oráculo
- Amanecer