

ALDEANOS

	<b>Steward</b> <i>Administrador</i>	Empiezas conociendo 1 jugador <b>bueno</b> .
	<b>Herb Doctor</b> <i>Herborista</i>	Cada noche elige 1 jugador (no a ti): aprendes una palabra relacionada con su habilidad.
	<b>Noble</b>	Empiezas conociendo 3 jugadoras, 1 y solo 1 de ellas es <b>mala</b> .
	<b>Rascal</b> <i>Mocoso</i>	Cada noche elige 1 <b>Aldeano</b> : su habilidad recibe información falsa hasta el crepúsculo.
	<b>Town Crier</b> <i>Pregonero</i>	Cada noche* descubres si 1 <b>Esbirro</b> ha nominado hoy.
	<b>Fortune Teller</b> <i>Adivina</i>	Cada noche elige 2 jugadoras: sabes si alguna es la <b>Demonia</b> . Hay 1 jugadora <b>buen</b> a que aparece como <b>Demonia</b> para ti.
	<b>Undertaker</b> <i>Enterrador</i>	Cada noche* descubres qué personaje ha muerto por ejecución hoy.
	<b>Monk</b> <i>Monje</i>	Cada noche* elige 1 jugadora (no a ti): está a salvo del <b>Demonia</b> esta noche.
	<b>Seamstress</b> <i>Costurera</i>	Una vez por partida, por la noche, elige 2 jugadoras (no a ti): descubres si son del mismo alineamiento.
	<b>Fool</b> <i>Embaucadora</i>	La primera vez que mueras, no mueres.
	<b>Sage</b> <i>Sabia</i>	Si la <b>Demonia</b> te mata descubres que es 1 de 2 jugadoras.
	<b>Pacifist</b> <i>Pacifista</i>	Los jugadores <b>buenos</b> ejecutados pueden no morir.
	<b>Virgin</b> <i>Virgen</i>	La primera vez que te nominen, si quien nombra es <b>Aldeana</b> , es ejecutada inmediatamente.

FORASTERAS

	<b>Snitch</b> <i>Soplón</i>	Los <b>Esbirros</b> empiezan conociendo 3 personajes que no están en juego.
	<b>Drunk</b> <i>Borracha</i>	No sabes que eres la Borracha. Crees que eres una <b>Aldeana</b> , pero no lo eres.
	<b>Mutant</b> <i>Mutante</i>	Si estás loca sobre que eres una <b>Forastera</b> , puedes ser ejecutada.
	<b>Barber</b> <i>Barbera</i>	Si mueres hoy o esta noche, la <b>Demonia</b> puede elegir 2 jugadoras (no otra <b>Demonia</b> ) para que intercambien personajes.

ESBIRRAS

	<b>Marionette</b> <i>Marioneta</i>	Piensas que eres un personaje <b>bueno</b> , pero no lo eres. La <b>Demonia</b> sabe quién eres. <b>[Estás adyacente a la Demonia]</b>
	<b>Imperialist</b> <i>Imperialista</i>	Los jugadores locos sobre morir pueden ser ejecutados inmediatamente.
	<b>Corpse Walker</b> <i>Nigromante</i>	La primera vez que tus vecinos <b>Aldeanos</b> vivos mueran, aparecen como vivos. <b>[-1 Forastero]</b>
	<b>Devil's Advocate</b> <i>Abogado del diablo</i>	Cada noche elige 1 jugador (diferente al de la noche anterior): si es ejecutado mañana, no muere.

DEMONIOS

	<b>Imp</b> <i>Diablillo</i>	Cada noche* elige 1 jugador: muere. Si te matas de esta forma, un <b>Esbirro</b> se convierte en el Diablillo.
	<b>Vortex</b>	Cada noche* elige 1 jugadora: muere. Las habilidades de las <b>Aldeanas</b> dan información falsa. Cada día, si nadie es ejecutado, ganan las <b>malas</b> .
	<b>Hun Dun</b>	Cada noche* elige 1 jugador: muere. Si matas a un de tus vecinos <b>Aldeanos</b> , los <b>buenos</b> están envenenados hasta el crepúsculo (salvo Viajeros).
	<b>Tao Wu</b>	Cada noche* elige 1 jugador: muere. Cada vez que vayas a morir, si hay 1 <b>Esbirro</b> vivo con habilidad, la pierde en vez de que mueras. No recibes información de <b>Demonio</b> .

-  Crepúsculo
-  Esbirros
-  Demonio
-  Soplona
-  Marioneta
-  Tao Wu
-  Abogada del diablo
-  Mocosa
-  Adivino
-  Costurera
-  Administrador
-  Noble
-  Herborista
-  Amanecer

# P R I M E R A N O C H E



## SPEECH IS SILVER



### EMBRUJOS



Tao Wu no sabe quién es su Marioneta. Si la Marioneta no tiene habilidad por la habilidad de Tao Wu, Tao Wu descubre quién es su Marioneta pero la Marioneta sigue pensando que es una jugadora **buena**.



La Marioneta no recibe 3 personajes que no estén en juego. La **Demonia** recibe 3 extra.



Si Tao Wu intercambia su personaje con otra jugadora, las **Esbirras** que hayan perdido su habilidad por Tao Wu no la recuperan.



# S E M C O N Z A R T O

- Amanecer 
- Herborista 
- Costurera 
- Pregonera 
- Enterrador 
- Adivino 
- Sabio 
- Barbera 
- Tao Wu 
- Hun Dun 
- Vortex 
- Diabilla 
- Abogada del diablo 
- Mocoso 
- Monje 
- Crepúsculo 

### RECOMENDACIONES



#### VIAJEROS

 Indigente

#### FÁBULAS

 Qi Lin