

KABOOM

por Scuba Steve

ALDEANAS



Amnésico

No sabes cuál es tu habilidad. Cada día intenta adivinarla en privado y sabes lo cerca que estás.



Alquimista

Tienes la habilidad de un **Esbirro**. Cuando la uses, la Narradora puede pedirte que hagas otra elección.



Cazarrecompensas

Empiezas conociendo 1 jugador **malo**. Si ese jugador muere, descubres 1 jugador **malo** esta noche. [1 **Aldeano** es **malo**]



Caníbal

Tienes la habilidad de la última jugadora muerta ejecutada. Si es **mala**, estás envenenada hasta que 1 **buena** muera ejecutada.



Lideresa de culto

Cada noche te conviertes al alineamiento de 1 vecina viva. Si todas las jugadoras **buenas** eligen unirse a tu culto, tu bando gana.



Tahúr

Cada noche* elige 1 jugador e intenta adivinar su personaje: si fallas, mueres.



Chismosa

Cada día puedes hacer una declaración pública. Esta noche, si fue cierta, 1 jugadora muere.



Licántropo

Cada noche* elige 1 jugador vivo: si es **bueno**, muere y el **Demonio** no mata esta noche. Un jugador **bueno** aparece como **malo**.



Noble

Empiezas conociendo 3 jugadores, 1 y solo 1 de ellos es **malo**.



Cultivador de opio

Los **Esbirros** y el **Demonio** no se conocen. Si mueres, se conocen esta noche.



Exterminadora

Una vez por partida, durante el día, elige públicamente 1 jugadora: si es la **Demonia**, muere.



Encantadora de Serpientes

Cada noche elige 1 jugadora viva: si es la **Demonia** intercambiáis personajes y alineamiento y después está envenenado.



Virgen

La primera vez que te nominen, si quien nombra es **Aldeano**, es ejecutado inmediatamente.

FORASTEROS



Gólem

Sólo puedes nominar 1 vez. Cuando lo hagas, si la nominada no es la **Demonia**, muere.



Patoso

Cuando descubras que has muerto, elige públicamente 1 jugador vivo: si es **malo**, tu equipo pierde.



Niño de la Luna

Cuando descubras que has muerto, elige públicamente 1 jugador vivo. Esta noche, si era **bueno**, muere.



Manitas

Puedes morir en cualquier momento.

ESBIRROS



Asesino

Una vez por partida, por la noche*, elige 1 jugador: muere, incluso si por otro motivo no pudiera.



Boomdandy

Si eres ejecutada, todas las jugadoras menos 3 mueren. Después de una cuenta atrás de 10 a 1, la jugadora con más jugadoras apuntándola muere.



Fearmonger

Cada noche elige 1 jugadora: si la nominas y ejecutas, su equipo pierde. Todas las jugadoras saben si has elegido a una nueva jugadora.



Psicópata

Cada día, antes de las nominaciones, puedes elegir públicamente 1 jugadora: muere. Si eres ejecutada, solo mueres si pierdes a piedra-papel-tijera.

DEMONIAS



Al-Hadikhia

Cada noche* puedes elegir a 3 jugadores (todos descubren quiénes son): cada uno elige en silencio si vive o muere, pero si todos viven, todos mueren.



Po

Cada noche* puedes elegir 1 jugadora: muere. Si tu última elección fue no elegir a nadie, elige a 3 jugadoras esta noche.



Riot

En día 3, las **Esbirras** se convierten en Riot y las nominadas mueren pero pueden nominar a una jugadora viva inmediatamente. Esto debe pasar.



Shabalothe

Cada noche* elige 2 jugadoras: mueren. 1 jugadora muerta elegida la noche anterior puede ser regurgitada.

- Crepúsculo
- Esbirros
- Alquimista
- Cultivador de opio
- Demonio
- Encantadora de Serpientes
- Fearmonger
- Amnésico
- Noble
- Cazarrecompensas
- Lideresa de culto
- Amanecer

PRIMERA

NOCHE



KABOOM



EMBRUJOS

- Si el Licántropo está vivo y el Tahúr se mata esta noche, no puede haber más muertes.
- Si la Caníbal se come a la Cultivador de opio y después muere o pierde la habilidad de Cultivador de opio, la Demonia y las Esbirras se conocen esa noche.
- Si la Psicópata está loca sobre que es la Gólem, la Psicópata tiene la habilidad de Gólem en vez de la suya.
- Si el Gólem nombra a Riot, Riot no muere.
- Los jugadores muertos por nominación cuentan como ejecutados para el Caníbal.

RECOMENDACIONES



VIAJEROS

FÁBULAS

- Agorero
- Centinela
- Atrapa tormentas

SE MARCHAN



- Crepúsculo
- Cultivador de opio
- Tahúr
- Encantadora de Serpientes
- Fearmonger
- Licántropo
- Shabaloth
- Po
- Al-Hadikhia
- Asesino
- Chismosa
- Amnésico
- Manitas
- Niño de la Luna
- Cazarrecompensas
- Lideresa de culto
- Amanecer