

ÉRASE UNA VEZ EN EL BLOCKBUSTER

por Gornnak

ALDEANOS

Librarian (Bibliotecario)



Empiezas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un determinado **Forastero**. (O que no hay ninguno en juego).

Bailarina



Cada noche* escoge a 1 jugador: Os intercambiáis el personaje. Si escoges al **Demonio**, lo sabe y solo tú te conviertes en un personaje que no está en juego. [+1 **Esbirro**]

Chambermaid (Sirvienta)



Cada noche, elige 2 jugadores vivos (no a ti mismo): descubres cuántos se han despertado esta noche gracias a su habilidad.



Sarah Connor

Cada noche* sabes cuánta gente viva es de alineamiento malvado



Michelangelo

Si has votado al demonio por el día, por la noche no te puede matar



Marty McFly

Cada noche* eliges un jugador. Si el demonio lo mata esa noche, la última persona ejecutada vuelve a la vida.



Astrologer (Astrólogo)

Cada día visita al Narrador para aprender 1 información falsa.

FORASTEROS

Seamstress (Costurera)



Una vez por partida, por la noche, elige a 2 jugadores (no a ti mismo): descubres si son del mismo alineamiento.

Ace Ventura



En tu primer día elige públicamente a 4 jugadores. Esta noche sabes cuántos tipos distintos de personaje conforman.



Morfeo

1 vez por partida, por la noche*, elige a un jugador: si es Neo, se convierte en "el elegido". Si falla, todos los aldeanos están borrachos hasta el crepúsculo. [+1 **Neo**]



Mc Crane

Cuando descubras que has muerto declárate Mc Crane diciendo "Yippee-ki-yay", nombra a un jugador vivo: si es de alineamiento malvado, y tu muerte ha sido producida por el demonio, muere automáticamente.



Miyagi

Tus vecinos no pueden morir hasta que no seas nominado.



Jason Bourne

No conoces tu rol hasta que el otro Jason Bourne muere [+1 **Jason Bourne malo**]



Bon Vivant

Tus vecinos vivos están borrachos (sin incluir Viajeros).

ESBIRROS

Neo



Neo

Si Morfeo te elige, sabes que eres "el Elegido". A partir de entonces, antes de las nominaciones, puedes declararte públicamente Neo y elegir a una persona: muere.

E.T.



Si E.T. muere ejecutado, 1 aldeano cambia de alineamiento.

T-800



Empiezas con alineamiento maligno y lo mantienes tantos días como forasteros haya en partida. Si mueres con ese alineamiento, ya no cambias de alineamiento. [+0 o +1 forastero]

DEMÓNIOS

Tiburón



Tiburón

Cada noche elige a un jugador: si cualquiera de sus 2 vecinos es ejecutado, muere.

Freddy Krueger



Cada noche*, elige a una persona: no se despierta y cree haber muerto. Al día siguiente revive. No puede elegir a la misma persona 2 noches seguidas. Cuando quedan 5 personas la habilidad se desactiva.

Madame Roulette



Cada noche*, elige 1 jugador y un número del 1 al 6. Si ese jugador acierta el número, muere; si no acierta, le envía otro a Madame Roulette quien podría morir si acierta. Si ninguno acierta, ninguno muere.

Sr. Smith



1 vez por partida, por la noche*, elige a un jugador: si es Neo, cambia de alineamiento. Si falla, todos los aldeanos están sanos hasta el crepúsculo. [+1 **Neo**]

Jason Bourne (Evil)



No conoces tu rol hasta que el otro Jason Bourne muere [Solo si Jason Bourne bueno]

Van Pelt



Cada noche* haces 2 elecciones. La 1º para conocer el rol, y la 2º para matar. [-1 o +0 forasteros]

Xenomorfo



La primera noche eliges tantos jugadores como esbirros hay en la partida +1. Cada noche* la primera persona que durante la partida haya nominado a alguno de los marcados, se convierte al alineamiento malvado. Cada noche* eliges 1 jugador: muere. [Sin esbirros; X forasteros]

* No la primera noche

H. Lecter



Es percibido como **bueno**. Cada día, la persona a la que nomines estará envenenada hasta el amanecer.

Poltergeist



Cada noche eliges a 1 jugador. Si al día siguiente ese jugador es marcado para ejecución, muere automáticamente. Por cada día que lo consigas, obtienes +1 muerte nocturna (acumulable). Cada noche* elige a un jugador: muere. [Sin esbirros; X forasteros.]

T-Rex



La primera noche eliges un cuadrante. Los jugadores saben qué cuadrante. Cada noche matas en él y cambias de cuadrante. Una vez por partida puedes rugir: todos lo saben, esa noche nadie muere y al día siguiente la primera persona en moverse es ejecutada; después puedes elegir cualquier cuadrante.



OTRAS NOCHES



EMBRUJOS



ÉRASE UNA VEZ EN EL BLOCKBUST...

PRIMERAS NOCHES



- | | |
|--|-------------|
| | Crepúsculo |
| | Esbirros |
| | Xenomorfo |
| | Demonio |
| | Poltergeist |
| | T-Rex |
| | Castigador |
| | Miyagi |
| | Mística |
| | Tiburón |
| | Librarian |
| | Seamstress |
| | Chambermaid |
| | Amanecer |

RECOMENDACIONES

