

FAST & SUSPICIOUS

por Gornak

A
L
D
E
A
N
O
S



Cazarrecompensas (Bounty Hunter)

Empiezas conociendo 1 jugador **malo**. Si ese jugador muere, descubres 1 jugador **malo** esta noche. [1 **Aldeano es malo**]



Predicador (Preacher)

Cada noche elige 1 jugador: si es **Esbirro** lo sabe. Los **Esbirros** elegidos no tienen habilidad.



Encantador de Serpientes (Snake Charmer)

Cada noche elige 1 jugador vivo: si es el **Demonio** intercambiáis personajes y alineamiento y después está envenenado.



Líder de culto (Cult Leader)

Cada noche te conviertes al alineamiento de 1 vecino vivo. Si todos los jugadores **buenos** eligen unirse a tu culto, tu bando gana.



Posadero (Innkeeper)

Cada noche* elige 2 jugadores: no pueden morir esta noche, pero 1 está borracho hasta el crepúsculo.



Tahúr (Gambler)

Cada noche* elige 1 jugador e intenta adivinar su personaje: si fallas, mueres.



Exorcista (Exorcist)

Cada noche* elige 1 jugador (diferente al de la noche anterior): si es el **Demonio**, éste sabe quién eres y no se despierta esta noche.



Chismoso (Gossip)

Cada día puedes hacer una declaración pública. Esta noche, si fue cierta, 1 jugador muere.



Cortesano (Courtier)

Una vez por partida, por la noche, elige 1 personaje: está borracho durante 3 días y 3 noches.



Amnésico (Amnesiac)

No sabes cuál es tu habilidad. Cada día intenta adivinarla en privado y sabes lo cerca que estás.



Juglar (Minstrel)

Cuando un **Esbirro** muera por ejecución, todos los jugadores (salvo viajeros) están borrachos hasta el crepúsculo de mañana.



Dama del té (Tea Lady)

Si tus vecinos vivos son **buenos**, no pueden morir.



Mago (Magician)

El **Demonio** piensa que eres un **Esbirro**. Los **Esbirros** piensan que eres un **Demonio**.



Cultivador de opio (Poppy Grower)

Los **Esbirros** y el **Demonio** no se conocen. Si mueres, se conocen esta noche.

F
O
R
A
S
T
E
R
O
S



Lunático (Lunatic)

Creer que eres el **Demonio**, pero no lo eres. El **Demonio** sabe quién eres y a quién eliges por la noche.



Borracho (Drunk)

No sabes que eres el Borracho. Crees que eres un **Aldeano**, pero no lo eres.



Gólem (Golem)

Sólo puedes nominar 1 vez. Cuando lo hagas, si el nominado no es el **Demonio**, muere.



Niño de la Luna (Moonchild)

Cuando descubras que has muerto, elige públicamente 1 jugador vivo. Esta noche, si era **bueno**, muere.

E
S
B
I
R
R
O
S



Padrino (Godfather)

Empiezas conociendo qué **Forasteros** están en juego. Si 1 muere por el día, elige 1 jugador esta noche: muere. [-1 **o** +1 **Forastero**]



Bruja (Witch)

Cada noche elige 1 jugador: si mañana nomina, muere. Si sólo hay 3 jugadores vivos pierdes esta habilidad.



Psicópata (Psychopath)

Cada día, antes de las nominaciones, puedes elegir públicamente 1 jugador: muere. Si eres ejecutado, solo mueres si pierdes a piedra-papel-tijera.



Asesino (Assassin)

Una vez por partida, por la noche*, elige 1 jugador: muere, incluso si por otro motivo no pudiera.



Xaan

En la noche X, todos los **Aldeanos** están envenenados hasta el crepúsculo. [X **Forasteros**]

D
E
M
O
N
I
O
S



Pukka

Cada noche elige 1 jugador: está envenenado. El anterior jugador envenenado muere y después está sano.



Shabaloth

Cada noche* elige 2 jugadores: mueren. 1 jugador muerto elegido la noche anterior puede ser regurgitado.



Vigormortis

Cada noche* elige 1 jugador: muere. Los **Esbirros** que mates mantienen su habilidad y 1 **Aldeano** vecino suyo está envenenado. [-1 **Forastero**]

-  Crepúsculo
-  Cultivador de opio
-  Mago
-  Esbirros
-  Lunático
-  Demonio
-  Predicador
-  Xaan
-  Cortesano
-  Encantador de Serpientes
-  Padrino
-  Bruja
-  Pukka
-  Amnésico
-  Gazarrecompensas
-  Líder de culto
-  Amanecer

P
R
I
M
E
R
A

N
O
C
H
E



FAST & SUSPICIOUS



EMBRUJOS

RECOMENDACIONES



VIAJEROS

FÁBULAS

S
E
M
C
O
N
Z
A
R
T
O



-  Crepúsculo
-  Cultivador de opio
-  Predicador
-  Xaan
-  Cortesano
-  Posadero
-  Tahúr
-  Encantador de Serpientes
-  Bruja
-  Lunático
-  Exorcista
-  Pukka
-  Shabaloht
-  Vigormortis
-  Asesino
-  Padrino
-  Chismoso
-  Amnésico
-  Niño de la Luna
-  Gazarrecompensas
-  Líder de culto
-  Amanecer