

# GREEK MOON RISING

por Crowley



## Alección

Comienzas sabiendo el número seguido de jugadores **buenos** más largo posible.



## Argos

Cada noche\* aprendes un jugador seleccionado por alguien **malo** esa misma noche.



## Orfeo

Si estás muerto, cada noche aprendes cuántos **malos** hay muertos. (incluso muerto)



## Teseo

Una vez por partida, si uno de tus vecinos vivos es **malo**, resucitas. (incluso muerto)



## Vestal

Una vez por partida, de noche\*, escoge un jugador muerto y un rol. Si aciertas resucita y queda emborrachado.



## Prometeo

Una vez por partida, estando vivo, escoge en público hasta 3 jugadores. Eres ejecutado. Si son todos **buenos**, resucitan esa noche. No puedes ser resucitado (incluso muerto)



## Ampelo

Cada noche escoges un forastero. Si está en partida lo emborrachas hasta el anochecer. [+1 forastero]



## Sirena

Si estás muerta: cada noche\* escoge un jugador. Si es el demonio, no puedes ser resucitado. (incluso muerto)



## Dante

Cuando mueres conoces un **malo**, si la persona que conoces muere ejecutada y sigues muerto, conoces otro **malo** la siguiente noche. Incluso muerto.



## Hipnos

Si mueres de noche y no resucitas después. Tu equipo gana la partida cuando acaba. Incluso muerto. [+1 Forastero]



## Aquiles

Si uno de tus vecinos vivos es **malo**, la primera vez que mueres no mueres.



## Temís

Si el atardecer anterior se resucitó a alguien **malo**, los jugadores **buenos** no pueden ser ejecutados hoy.



## Moiras

Sois 3. Nunca podéis ser las 3 iguales en estas 2 condiciones juntas. Vivo/Muerto-Bueno/Malo. Incluso Muerto. [-1 Forastero]



## Dolos

Estás **MAD** del rol que te diga el narrador cada noche o tu equipo puede perder la partida.



## Pento

Si mueres de día, nadie **bueno** puede resucitar ese atardecer y un jugador quedará emborrachado.



## Dionisos

Creas ser un aldeano, tu vecino aldeano con poder activo mas cercano está borracho.



## Asclepio

Si estás muerto y nadie es resucitado. Cambias de alineamiento y resucitas.



## Cancerbero

Cada noche elige si quieres seleccionar un jugador o cambiar de estado entre vivo y muerto a todos los marcados anteriormente.



## Pandora's Box

Puedes registrar como Bueno, Aldeano o Forastero (incluso muerto). Si eres resucitado por nominación, alguien muere la siguiente noche.



## Perséfone

Cada noche\* escoge 1 jugador. Si es elegido para la resurrección, alguien morirá la siguiente noche.



## Tánatos

Mientras Tanatos esté vivo, el demonio no puede morir, pero registra como muerto si muere.



## Anfísbena

Cada noche\* escoge 2 jugadores. Uno muere. El otro no puede resucitar hasta la noche siguiente.



## Echídna

Cada noche\* escoge 2 jugadores. mueren. Si eres uno de los elegidos, uno de tus esbirros vivos y tú os intercambias roles.



## Quimera

Cada noche\* escoge a 2 jugadores. Mueren. Si uno de los elegidos es un esbirro muerto, resucita.



## Tifón

La primera vez que mueres, no lo haces pero registras como tal. Cada noche\*, escoge a 2 jugadores, mueren. Si registras como muerto puedes escoger un tercer jugador cada noche.

-  Crepúsculo
-  Moiras
-  Esbirros
-  Demonio
-  Dionisos
-  Ampelo
-  Cancerbero
-  Dolos
-  Argos
-  Amanecer

P  
R  
I  
M  
E  
R  
A  
  
N  
O  
C  
H  
E



GREEK MOON RISING



EMBRUJOS

RECOMENDACIONES

VIAJEROS

FÁBULAS

 Resurrección

S  
E  
M  
C  
O  
N  
Z  
A  
R  
T  
O



- Amanecer 
- Orfeo 
- Dante 
- Argos 
- Vestal 
- Teseo 
- Sirena 
- Asclepio 
- Tifón 
- Quimera 
- Echídna 
- Anfisbena 
- Perséfone 
- Pandora's Box 
- Dolos 
- Cancerbero 
- Temís 
- Dionisos 
- Prometeo 
- Moiras 
- Crepúsculo 