

## Next Level



### Costurera - Seamstress

Una vez por partida, durante la noche elige a 2 jugadores (no a ti): descubres si son del mismo equipo



### Bibliotecario - Librarian

Empiezas descubriendo que 1 de 2 jugadores es un Forastero en concreto (o que no hay ninguno)



### Investigador - Investigator

Empiezas descubriendo que 1 de 2 jugadores es un Esbirro en concreto



### Cocinero - Chef

Empiezas descubriendo cuántos pares de jugadores **malvados** hay (sentados uno al lado del otro)



### Empática - Empath

Cada noche descubres cuántos de tus dos vecinos vivos son **malvados**



### Tahúr - Gambler

Cada noche\* elige a 1 jugador y adivina su personaje: si fallas mueres



### Adivina- Fortune Teller

Cada noche elige a 2 jugadores: descubres si alguno es el **Demonio**. Hay un jugador **bueno** que percibes como **Demonio**



### Enterrador - Undertaker

Cada noche\* descubres qué personaje ha muerto por ejecución durante el día



### Aeronauta - Balloonist

Cada noche descubrirás a 1 jugador de un tipo de personaje diferente al de la anterior (aldeano, forastero, esbirro, demonio) <sup>OS.</sup>  
[+1 Forastero opcional]



### Monje - Monk

Cada noche\* elige a 1 jugador (no a ti mismo): esa noche estará a salvo del **Demonio**



### Posadero - Innkeeper

Cada noche\* elige a 2 jugadores: no pueden morir esa noche, pero 1 se emborracha hasta el anochecer



### Marinero - Sailor

No puedes morir. Cada noche elige a 1 jugador vivo: él o tú estáis borrachos hasta el anochecer



### Bufón - Fool

La primera vez que vagas a morir, no mueres



### Galán - Huntsman

Una vez por partida, durante la noche, puedes elegir 1 jugador vivo. Si es **Damsel** se convierte en un **Aldeano** que no esté en juego. [+Damsel]



### Damisela - Damsel

Todos los **Esbirros** saben que estás en la partida. Si un **Esbirro** adivina quién eres en público (un solo intento), tu bando pierde



### Gólem - Golem

Solo puedes nominar 1 vez por partida. Cuando lo hagas, si el nominado no es el **Demonio**, morirá



### Lunático - Lunatic

Piensas que eres el **Demonio**, pero no lo eres. El **Demonio** te conoce y sabe quién eliges cada noche



### Borracho - Drunk

No sabes que eres el Borracho. Crees que eres un **Aldeano**, pero no lo eres en realidad



### Envenenador - Poisoner

Cada noche elige a 1 jugador: envenenado hasta el anochecer



### Bruja - Witch

Cada noche elige 1 jugador: muere si mañana él nombra a alguien. Pierdes tu habilidad si solo quedan 3 jugadores vivos



### Dama Escarlata - Scarlet Woman

Si hay 5 o más jugadores vivos (los Viajeros no cuentan) y el **Demonio** muere, te conviertes en el **Demonio**



### Abogado del diablo - Devil's advocate

Cada noche elige a 1 jugador vivo (diferente que la noche anterior): no muere si es ejecutado



### Diablillo - Imp

Cada noche\* elige a 1 jugador: muere. Si te matas a ti mismo, un **Esbirro** se convierte en el **Diablillo**



### Po

Cada noche\* puedes elegir a 1 jugador: muere. Si elegiste no matar a nadie la noche anterior, elige 3 jugadores esta noche: mueren



### Fang Gu

Cada noche\* elige a 1 jugador: muere. El 1º **Forastero** que mates se convierte en el nuevo **Fang Gu** y tú mueres en su lugar. [+1 Forastero]

\* No la 1ª noche