

MINI KAZALI (NO HAY PRIVADOS)

por JUMA



Chambermaid (Sirvienta)

Cada noche, elige 2 jugadores vivos (no a ti mismo): descubres cuántos se han despertado esta noche gracias a su habilidad.



Tea Lady (Dama del Té)

Si tus dos vecinos vivos son **buenos**, no pueden morir.



Professor (Profesor)

Una vez por partida, por la noche*, elige a un jugador muerto: si es un **Aldeano**, resucita.



Fool (Bufón)

La primera vez que mueres, no lo haces.



Soldier (Soldado)

Estás a salvo del **Demonio**.



Virgin (Virgen)

La 1ª vez que seas nominado, si quien te nomina es un **Aldeano**, es ejecutado inmediatamente.



Drunk (Borracho)

No sabes que eres el Borracho. Crees que eres un **Aldeano**, pero en realidad no lo eres.



Zealot (Fanática)

Si hay 5 o más jugadoras vivas, debes votar en todas las nominaciones.



Barber (Barbero)

Si has muerto hoy o esta noche, el **Demonio** puede elegir 2 jugadores (no a otro **Demonio**) para intercambiar los personajes.



Poisoner (Envenenador)

Cada noche, elige a un jugador: está envenenado esta noche y durante el siguiente día.



Pit-Hag

Cada noche*, elige a un jugador y a un personaje en el que se convierte (si no está en juego). Si se crea un **Demonio**, las muertes de esa noche serán arbitrarias.



Devil's Advocate (Abogada del diablo)

Cada noche elige 1 jugadora vivo (diferente a la de la noche anterior): si es ejecutada mañana, no muere.



Kazali

Cada noche* elige 1 jugador: muere. [Eliges los **Esbirros** en juego y qué jugadores son. -? a +? **Forasteros**]

ALDEANOS

FORASTEROS

ESBIRROS

DEMONIOS

 Crepúsculo

 Kazali

 Esbirros

 Demonio

 Poisoner

 Devil's Advocate

 Chambermaid

 Amanecer

PRIMERA NOCHE



MINI KAZALI (NO HAY PRIVADOS)



EMBRUJOS



Kazali puede convertir al Soldado en Esbirro.



SECONDA RTO

RECOMENDACIONES



VIAJEROS

FÁBULAS



Ferryman

 Crepúsculo

 Chambermaid

 Professor

 Barber

 Kazali

 Pit-Hag

 Devil's Advocate

 Poisoner

 Amanecer