

IN THE NAME OF SCIENCE V4

por Ruthie

ALDEANOS



Pixie (Duendecillo)

Empiezas conociendo 1 **Aldeano** en juego. Si estás loco sobre que eres ese personaje, ganas su habilidad cuando muera.



Sailor (Marinero)

No puedes morir. Cada noche, elige a un jugador vivo: o él o tú estáis borrachos hasta el anochecer.



Town Crier (Pregonero)

Cada noche*, descubres si algún **Esbirro** ha nominado hoy.



Oracle (Oráculo)

Cada noche*, descubres cuántos jugadores muertos son malvados.



Undertaker (Enterrador)

Cada noche*, descubres qué personaje ha muerto ejecutado durante el día.



Lycanthrope (Licántropo)

Cada noche* elige 1 jugador vivo: si es **bueno**, muere y el **Demonio** no mata esta noche. Un jugador **bueno** aparece como **malo**.



Cannibal (Caníbal)

Tienes la habilidad del último jugador muerto ejecutado. Si es **malo**, estás envenenado hasta que 1 **bueno** muera ejecutado.



Amnesiac (Amnésico)

No sabes cuál es tu habilidad. Cada día intenta adivinarla en privado y sabes lo cerca que estás.



Banshee

Si el **Demonio** te mata, todos los jugadores lo saben. A partir de ahora, puedes nominar 2 veces por día y votar 2 veces por nominación.



Tea Lady (Dama del Té)

Si tus dos vecinos vivos son **buenos**, no pueden morir.



Fool (Bufón)

La primera vez que mueres, no lo haces.



Virgin (Virgen)

La 1ª vez que seas nominado, si quien te nombra es un **Aldeano**, es ejecutado inmediatamente.



Pacifist (Pacifista)

Los jugadores **buenos** ejecutados podrían no morir.

FORASTEROS



Golem (Gólem)

Sólo puedes nominar 1 vez. Cuando lo hagas, si el nominado no es el **Demonio**, muere.



Barber (Barbero)

Si has muerto hoy o esta noche, el **Demonio** puede elegir 2 jugadores (no a otro **Demonio**) para intercambiar los personajes.



Mutant (Mutante)

Si estás «loco» por ser un **Forastero**, podrías ser ejecutado.



Zealot (Fanático)

Si hay 5 o más jugadores vivos, debes votar en todas las nominaciones.

ESBIRROS



Devil's Advocate (Abogado del diablo)

Cada noche elige 1 jugador (diferente al de la noche anterior): si es ejecutado mañana, no muere.



Witch (Bruja)

Cada noche, elige a un jugador: si nominara mañana, muere. Si solo viven 3 jugadores, pierdes esta habilidad.



Fearmonger

Cada noche elige 1 jugador: si le nominas y ejecutas, su equipo pierde. Todos los jugadores saben si has elegido a un nuevo jugador.



Evil Twin (Gemela Malvada)

Un jugador contrario (de la otra alineación) y tú os conocéis. Si el jugador **bueno** es ejecutado, el Mal gana. El Bien no puede ganar si ambos vivís.



Boombandy

Si eres ejecutado, todos los jugadores menos 3 mueren. Después de una cuenta atrás de 10 a 1, el jugador con más jugadores apuntándole muere.

DEMONIOS



Lil' Monsta

Cada noche los **Esbirros** eligen quién cuida a Lil' Monsta y «es el **Demonio**». Cada noche* 1 jugador puede morir. [+ 1 **Esbirro**]



Zombuul

Cada noche*, si nadie ha muerto hoy, elige a un jugador: muere. La 1ª vez que mueres, vives pero eres percibido como muerto.



Legion (Legión)

Cada noche* 1 jugador puede morir. Las ejecuciones fallan si sólo votan los **malos**. Apareces también como **Esbirro**. [La mayoría de jugadores son Legion]



Lleeche

Cada noche* elige 1 jugador: muere. Empiezas eligiendo 1 jugador: está envenenado. Mueres si y sólo si ese jugador está muerto.



Al-Hadikhia

Cada noche* puedes elegir a 3 jugadores (todos descubren quiénes son): cada uno elige en silencio si vive o muere, pero si todos viven, todos mueren.

- Crepúsculo
- Esbirros
- Demonio
- Sailor
- Lil' Monsta
- Lleech
- Devil's Advocate
- Evil Twin
- Witch
- Fearmonger
- Pixie
- Amnesiac
- Amanecer

PRIMERA

NOCHE



IN THE NAME OF SCIENCE V4



EMBRUJOS



Si el Canibal gana la habilidad del Fanático, el Canibal lo sabe.



El Fanático puede aparecer como malo para la habilidad de Legión.

RECOMENDACIONES



VIAJEROS



Butcher



Gunslinger



Gangster



Judge



Scapegoat



Gnome

FÁBULAS

SE HAN CONTACTADO



Crepúsculo



Oracle



Undertaker



Town Crier



Amnesiac



Barber



Banshee



Lil' Monsta



Lleech



Al-Hadikhia



Zombuul



Legion



Lycanthrope



Fearmonger



Witch



Devil's Advocate



Sailor



Amanecer



