

LA ALDEA PITUFA

por Crowley

A
L
D
E
A
N
O
S



Pitufina

Cada noche aprendes el rol de un asiento vacío.



Pitufito Bromista

Crees ser Gárgamel, pero no lo eres. Si cambias tu rol con Gárgamel no se te informa de tu nuevo alineamiento ni rol.



Pitufito Detective

Cada noche, elige un jugador. Si la noche anterior elegiste a un demonio, esta noche no eliges.



Pitufito Oscuro

La primera vez que vas a morir, si 1 de tus vecinos es Gárgamel, no mueres.



Azrael

Cada noche*, es posible que tu vecino en sentido horario cambie de rol con otro jugador. Si tu poder cambia a Gárgamel, te vuelves **malo** pero no lo sabes.



Papá Pitufito

La primera vez que vayas a convertirte en Gárgamel, otro jugador se transforma por ti.



Pitufito Tontín

Mueres la segunda noche y no pueden producirse más muertes. Si Gárgamel va a ser ejecutado, mueres en su lugar.

D
E
M
O
N
I
O
S



Gargamel

Cada noche*, elige un jugador. Muere. Después cambias de rol y alineamiento con uno de los vecinos vivos del elegido.



Vampitufito

Cada noche*, escoge un jugador se vuelve vampitufito y tú mueres. Si solo votan vampitufos a una nominación los votos cuentan como 0

-  Crepúsculo
-  Esbirros
-  Demonio
-  Pitufina
-  Pitufo Detective
-  Amanecer
-  Amistad Pitufa

P
R
I
M
E
R
A

N
O
C
H
E



LA ALDEA PITUFA



EMBRUJOS



S
E
M
C
O
N
S
A
R
T
O

RECOMENDACIONES



VIAJEROS

FÁBULAS

-  A Pitufar
-  Amistad Pitufa
-  Viaje Pitufo

-  Amanecer
-  Pitufo Tontín
-  Gargamel
-  Vampitufo
-  Pitufina
-  Pitufo Detective
-  Amistad Pitufa
-  Crepúsculo