

NO TE DIGO NA 2.0

por Jaime

Suma sacerdotisa (High Priestess)



Cada noche sabes con qué jugador cree el Narrador que deberías hablar más.

Marinero (Sailor)



No puedes morir. Cada noche, elige a un jugador vivo: o él o tú estás borrachos hasta el anochecer.

Sirvienta (Chambermaid)



Cada noche, elige 2 jugadores vivos (no a ti mismo): descubres cuántos se han despertado esta noche gracias a su habilidad.

Tonto del pueblo (Village Idiot)



Cada noche elige 1 jugador: descubres su alineamiento. [+0 a +2 Tontos del pueblo, un extra está borracho]

Soñador (Dreamer)



Cada noche, elige a un jugador (ni a ti mismo ni a Viajeros): descubres 1 personaje bueno y 1 malvado, 1 de los cuales es correcto.

Pitonisa (Fortune Teller)



Cada noche, elige a 2 jugadores: descubres si alguno de ellos es un Demonio. Hay un jugador bueno que percibes como Demonio.

Posadero (Innkeeper)



Cada noche*, elige a 2 jugadores: no pueden morir esta noche, pero 1 está borracho hasta el anochecer.

Artista (Artist)



Una vez por partida, durante el día, haz en privado al Narrador cualquier pregunta de respuesta sí/no.

Caníbal (Cannibal)



Tienes la habilidad del último jugador muerto ejecutado. Si es malo, estás envenenado hasta que 1 bueno muera ejecutado.

Amnésico (Amnesiac)



No sabes cuál es tu habilidad. Cada día intenta adivinarla en privado y sabes lo cerca que estás.

Sabio (Sage)



Si el Demonio te mata, descubres que él es 1 de 2 jugadores.

Cultivador de opio (Poppy Grower)



Los Esbirros y el Demonio no se conocen. Si mueres, se conocen esta noche.

Ateo (Atheist)



El Narrador puede romper las reglas. Si el Narrador es ejecutado, ganan los buenos, aunque estés muerto. [No hay malos]

Matón (Goon)



Cada noche, el 1er jugador que te elija con su habilidad, se emborracha hasta el anochecer. Te conviertes a su alineamiento.

Lunático (Lunatic)



Crees que eres un Demonio, pero no lo eres. El Demonio sabe quién eres y a quién eliges por la noche.

Borracho (Drunk)



No sabes que eres el Borracho. Crees que eres un Aldeano, pero en realidad no lo eres.

Doctor de plaga (Plague Doctor)



Cuando mueres, el Narrador gana la habilidad de un Esbirro.

Envenenador (Poisoner)



Cada noche, elige a un jugador: está envenenado esta noche y durante el siguiente día.

Bruja (Witch)



Cada noche, elige a un jugador: si nominara mañana, muere. Si solo viven 3 jugadores, pierdes esta habilidad.

Goblin



Si públicamente declaras ser Goblin cuando te nominen y eres ejecutado ese día, tu equipo gana.

Mente Maestra (Mastermind)



Si el Demonio muere ejecutado (terminando la partida), se juega 1 día más. Si un jugador es ejecutado, su equipo pierde.

Yaggababble



Empiezas conociendo 1 frase secreta. Cada vez que la digas públicamente hoy, 1 jugador puede morir.

Ojo



Cada noche* elige 1 personaje: muere. Si no está en juego, el Narrador decide quién muere.

Kazali



Cada noche* elige 1 jugador: muere. [Eliges los Esbirros en juego y qué jugadores son. -? a +? Forasteros]

Po



Cada noche*, puedes elegir a un jugador: muere. Si no elegiste a nadie la noche anterior, elige 3 jugadores esta noche.

ALDEANOS

FORASTEROS

ESBIRROS

DEMONIOS

- Crepúsculo
- Kazali
- Cultivador de opio
- Yaggababble
- Esbirros
- Lunático
- Demonio
- Marinero
- Envenenador
- Bruja
- Amnésico
- Pitonisa
- Soñador
- Tonto del pueblo
- Suma sacerdotisa
- Sirvienta
- Amanecer

PRIMERA NOCHE



NO TE DIGO NA 2.0



EMBRUJOS



Si el Doctor de plaga muere, un Esbirro vivo gana la habilidad de Goblin además de la suya y lo sabe.



Si el Caníbal se come al Cultivador de opio y después muere o pierde la habilidad de Cultivador de opio, el Demonio y los Esbirros se conocen esa noche.



Kazali puede convertir al Matón en un de sus Esbirros malos.

RECOMENDACIONES



VIAJEROS

FÁBULAS



Centinela



Bibliotecario del Infierno

SE HAN CONSTATADO

- Amanecer
- Cultivador de opio
- Marinero
- Envenenador
- Posadero
- Bruja
- Lunático
- Po
- Ojo
- Yaggababble
- Kazali
- Sabio
- Amnésico
- Soñador
- Pitonisa
- Tonto del pueblo
- Suma sacerdotisa
- Sirvienta
- Crepúsculo