

FIESTA 1.2

por Farworld



Noble

Empiezas conociendo 3 jugadoras, 1 y solo 1 de ellas es **mala**.



Librarian (Bibliotecario)

Empiezas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un determinado **Forastero**. (O que no hay ninguno en juego).



Bounty Hunter (Cazarrecompensas)

Empiezas conociendo 1 jugador **malo**. Si ese jugador muere, descubres 1 jugador **malo** esta noche. [**1 Aldeano es malo**]



Pixie (Duendecilla)

Empiezas conociendo 1 **Aldeano** en juego. Si estás loca sobre que eres ese personaje, ganas su habilidad cuando muera.



Balloonist (Aeronauta)

Cada noche descubres 1 jugadora de un tipo diferente al de la noche anterior. [**+0 o +1 Forastera**]



Dreamer (Soñador)

Cada noche, elige a un jugador (ni a ti mismo ni a Viajeros): descubres 1 personaje **bueno** y 1 malvado, 1 de los cuales es correcto.



Monk (Monje)

Cada noche*, elige a un jugador (no a ti mismo): esta noche está a salvo del **Demonio**.



Gambler (Tahúr)

Cada noche*, elige a un jugador y adivina su personaje: si te equivocas, mueres.



Acrobat (Acróbata)

Cada noche* elige 1 jugadora: si está borracha o envenenada, o acaba estándolo esta noche, mueres.



Exorcist (Exorcista)

Cada noche*, elige a un jugador (diferente al de la noche anterior): el **Demonio**, si es elegido, descubre quién eres y no se despierta esta noche.



Philosopher (Filósofo)

Una vez por partida, por la noche, elige a un personaje **bueno**: gana esa habilidad. Si este personaje está en juego, está borracho.



Minstrel (Juglar)

Cuando un **Esbirro** muere ejecutado, todos los demás jugadores (excepto los Viajeros) están borrachos hasta el anochecer del día siguiente.



Sage (Sabio)

Si el **Demonio** te mata, descubres que él es 1 de 2 jugadores.



Lunatic (Lunático)

Creas que eres un **Demonio**, pero no lo eres. El **Demonio** sabe quién eres y a quién eliges por la noche.



Drunk (Borracho)

No sabes que eres el Borracho. Crees que eres un **Aldeano**, pero en realidad no lo eres.



Barber (Barbero)

Si has muerto hoy o esta noche, el **Demonio** puede elegir 2 jugadores (no a otro **Demonio**) para intercambiar los personajes.



Damsel (Damisela)

Las **Esbirras** saben que una Damsel está en juego. Si una **Esbirra** adivina quién eres (una vez por partida) tu equipo pierde.



Godfather (Padrino)

Empiezas sabiendo qué **Forasteros** están en juego. Si hoy ha muerto 1 durante el día, elige a un jugador esta noche: muere. [**-1 ó +1 Forastero**]



Poisoner (Envenenador)

Cada noche, elige a un jugador: está envenenado esta noche y durante el siguiente día.



Witch (Bruja)

Cada noche, elige a un jugador: si nominara mañana, muere. Si solo viven 3 jugadores, pierdes esta habilidad.



Marionette (Marioneta)

Piensas que eres un personaje **bueno**, pero no lo eres. El **Demonio** sabe quién eres. [**Estás adyacente al Demonio**]



Pukka

Cada noche, elige a un jugador: es envenenado. El jugador previamente envenenado muere y recupera la salud.



Imp (Diablillo)

Cada noche*, elige a un jugador: muere. Si te matas a ti mismo, un **Esbirro** se convierte en el Diablillo.



Vigormort is

Cada noche*, elige a un jugador: muere. Los **Esbirros** que mates conservan su habilidad y envenenan a 1 **Aldeano** vecino. [**-1 Forastero**]



Fang Gu

Cada noche*, elige a un jugador: muere. El 1er **Forastero** que mates se convierte en el nuevo Fang Gu y tú mueres en su lugar. [**+1 Forastero**]

ALDEANOS

FORASTEROS

ESBIRROS

DEMONIAS

- Crepúsculo
- Philosopher
- Esbirros
- Lunatic
- Demonio
- Marionette
- Poisoner
- Godfather
- Witch
- Pukka
- Pixie
- Damsel
- Librarian
- Dreamer
- Noble
- Balloonist
- Bounty Hunter
- Amanecer

PRIMERA

NOCHE



Fiesta 1.2

Embrujos



Si la Marioneta cree que es el Aeronauta, se puede añadir +1 Forastero.



La Marioneta no sabe que la Damsela está en juego.



Si el Filósofo gana la habilidad de Cazarrecompensas, un Aldeano puede volverse malo.

Recomendaciones

VIAJEROS

FÁBULAS

OTRO ASKON

- Crepúsculo
- Philosopher
- Poisoner
- Gambler
- Acrobat
- Monk
- Witch
- Lunatic
- Exorcist
- Imp
- Pukka
- Fang Gu
- Vigormortis
- Godfather
- Barber
- Sage
- Damsel
- Dreamer
- Balloonist
- Bounty Hunter
- Amanecer