

CHARADA

por Crowley

ALDEANOS



Amnesiac (Amnésica)

No sabes cuál es tu habilidad. Cada día intenta adivinarla en privado y sabes lo cerca que estás.



Frank (Frank)

La primera vez que mueres, vives pero registras como muerto. Puedes nominar si solo quedan 3 jugadores vivos (tú incluido)



Artist (Artista)

Una vez por partida, durante el día, haz en privado al Narrador cualquier pregunta de respuesta sí/no.



Genio (Genio)

Cada día puedes negociar tu poder con el narrador hasta que acepte. Puede tener consecuencias negativas para tu equipo.



Fisherman (Pescador)

Una vez por partida, durante el día, puedes visitar al Narrador para que te aconseje sobre cómo debe ganar tu bando.



Savant (Erudito)

Cada día, puedes visitar al Narrador en privado para descubrir 2 cosas: 1 es cierta y 1 es falsa.

FORASTEROS



Alcohólico (Alcohólico)

Crees ser aldeano. Emborrachas a cada aldeano que te nomine hasta el amanecer



Mutant (Mutante)

Si estás «loco» por ser un [Forastero](#), podrías ser ejecutado.

ESBIRRAS



Esbirria (Esbirria)

No conoces tu habilidad. Cada día puedes intentar adivinarla y aprendes cómo de cerca estás de ello.



Marionette (Marioneta)

Piensas que eres un personaje [bueno](#), pero no lo eres. El [Demonio](#) sabe quién eres. **[Estás adyacente al Demonio]**



Poisoner (Envenenador)

Cada noche, elige a un jugador: está envenenado esta noche y durante el siguiente día.

DEMONIOS



Kazali (Kazali)

Cada noche* elige 1 jugador: muere. **[Eliges los Esbirros en juego y qué jugadores son. -? a +? Forasteros]**



Ojo (Ojo)

Cada noche* elige 1 personaje: muere. Si no está en juego, el Narrador decide quién muere.

-  Crepúsculo
-  Kazali
-  Esbirros
-  Demonio
-  Marioneta
-  Envenenador
-  Amnésica
-  Amanecer

P
R
I
M
E
R
A

N
O
C
H
E



CHARADA



EMBRUJOS



Si Kazali elige crear a una Marioneta, debe elegir a un de sus vecinos.



S
E
M
C
O
N

S
A
R
T
O

RECOMENDACIONES



VIAJEROS

FÁBULAS



Pared Invisible

-  Crepúsculo
-  Envenenador
-  Ojo
-  Kazali
-  Amnésica
-  Amanecer