

¿¿PERO ES QUE TODO EL MUNDO ES MALO??

por Crowley



Amnesiac (Amnésica)

No sabes cuál es tu habilidad. Cada día intenta adivinarla en privado y sabes lo cerca que estás.



Bounty Hunter (Cazarrecompensas)

Empiezas conociendo 1 jugador **malo**. Si ese jugador muere, descubres 1 jugador **malo** esta noche. [1 **Aldeano** es **malo**]



Chef (Chef)

Empiezas sabiendo cuántas parejas de jugadores malvados hay. (Sentados uno al lado del otro).



Conspirator (Conspirador)

Cada noche* elige (número actual de **malas** en juego) jugadoras: si todas son **malas**, ganan las **buenas**.



Cordero (Cordero)

Crees ser otro rol. Los **malos** te conocen. Si mueres, los **buenos** ganan la partida. Si quedan 4 vivos tu poder no funciona. No puedes estar envenenado.



Fisherman (Pescador)

Una vez por partida, durante el día, puedes visitar al Narrador para que te aconseje sobre cómo debe ganar tu bando.



Gambler (Tahúr)

Cada noche*, elige a un jugador y adivina su personaje: si te equivocas, mueres.



General (General)

Cada noche sabes qué alineamiento cree el Narrador que está ganando: **bueno**, **malo** o ninguno.



Gossip (Chismoso)

Cada día, puedes hacer una declaración pública. Si es cierta, un jugador muere esa noche.



Herb Doctor (Herborista)

Cada noche elige 1 jugador (no a ti): aprendes una palabra relacionada con su habilidad.



High Priestess (Suma sacerdotisa)

Cada noche sabes con qué jugadora cree la Narradora que deberías hablar más.



Innkeeper (Posadero)

Cada noche*, elige a 2 jugadores: no pueden morir esta noche, pero 1 está borracho hasta el amanecer.



Scholar (Académico)

Empiezas conociendo qué personajes **malos** están en juego.



Arioch (Arioch)

Los **buenos** no pueden ganar. Quienes te voten se pueden transformar en demonio o esbirro (**malo**). [Sin demonio ni esbirros. **Forasteros** aleatorios]



Butler (Mayordomo)

Cada noche, elige a un jugador (no a ti mismo, puedes repetir al anterior): mañana, solo podrás votar si él también vota.



Goon (Matón)

Cada noche, el 1er jugador que te elija con su habilidad, se emborracha hasta el amanecer. Te conviertes a su alineamiento.



Ogre (Ogra)

En tu primera noche elige 1 jugadora (no a ti): te conviertes a su alineamiento (no sabes cuál) incluso aunque estés borracha o envenenada.



Godfather (Padrino)

Empiezas sabiendo qué **Forasteros** están en juego. Si hoy ha muerto 1 durante el día, elige a un jugador esta noche: muere. [-1 ó +1 **Forastero**]



Marionette (Marioneta)

Piensas que eres un personaje **bueno**, pero no lo eres. El **Demonio** sabe quién eres. [Estás **adyacente** al **Demonio**]



Vixen (Zorro)

Empiezas eligiendo 1 jugador: aprende que estás en juego. Si mueres por ejecución, se vuelve **malo**.



Wizard (Hechicera)

Una vez por partida pídele en privado un deseo al Narrador: si se concede, tu deseo puede tener un precio y deja pistas de su naturaleza.



Fang Gu (Fang Gu)

Cada noche*, elige a un jugador: muere. El 1er **Forastero** que mates se convierte en el nuevo Fang Gu y tú mueres en su lugar. [+1 **Forastero**]



Horda (Horda)

Cada noche* escoge un jugador, muere. Si hay mas 3 o mas **malos** vivos y nominan todos seguidos, tu equipo gana la partida. [+1 **forastero malo**]



Legion (Legión)

Cada noche* 1 jugador puede morir. Las ejecuciones fallan si sólo votan los **malos**. Apareces también como **Esbirro**. [La mayoría de jugadores son Legion]



Vortex (Vortex)

Cada noche*, elige a un jugador: muere. Las habilidades de los **Aldeanos** dan información falsa. Cada día, si nadie es ejecutado, el Mal gana.

 Crepúsculo

 Esbirros

 Demonio

 Marioneta

 Hechicera

 Padrino

 Zorro

 Amnésica

 Chef

 Mayordomo

 Académico

 Herborista

 Cazarrecompensas

 Ogra

 Suma sacerdotisa

 General

 Amanecer

PRIMERA NOCHE



¿¿PERO ES QUE TODO EL MUNDO ES ...



EMBRUJOS

VIAJEROS

FÁBULAS

RECOMENDACIONES



SECONDA ACTO



 Crepúsculo

 Posadero

 Hechicera

 Tahúr

 Zorro

 Legión

 Fang Gu

 Vortex

 Padrino

 Chismoso

 Amnésica

 Conspirador

 Herborista

 Cazarrecompensas

 Mayordomo

 Suma sacerdotisa

 General

 Amanecer