

	Alquimista <i>Alchemist</i>	Tienes la habilidad de 1 Esbirra que no esté en juego.
	Noble	Empiezas conociendo 3 jugadores, 1 y solo 1 de ellos es { malo }.
	Duendecillo <i>Pixie</i>	Empiezas conociendo 1 Aldeano en juego. Si estás loco sobre que eres ese personaje, ganas su habilidad cuando muera.
	Cazarrecompensas <i>Bounty Hunter</i>	Empiezas conociendo 1 jugadora mala . Si esa jugadora muere, descubres 1 jugadora mala esta noche. [1 Aldeana es mala]
	Aeronauta <i>Balloonist</i>	Cada noche descubres 1 jugadora de un tipo diferente al de la noche anterior. [+0 o +1 Forastera]
	Empática <i>Empath</i>	Cada noche sabes cuántas de tus vecinas vivas son malas .
	Encantador de serpientes <i>Snake Charmer</i>	Cada noche elige 1 jugador vivo: si es el Demonio intercambiáis personajes y alineamiento y después está envenenado.
	Chismoso <i>Gossip</i>	Cada día puedes hacer una declaración pública. Esta noche, si fue cierta, 1 jugador muere.
	Amnésica <i>Amnesiac</i>	No sabes cuál es tu habilidad. Cada día intenta adivinarla en privado y sabes lo cerca que estás.
	Artista <i>Artist</i>	Una vez por partida, durante el día, hazle en privado a la Narradora una pregunta de sí o no.
	Filósofo <i>Philosopher</i>	Una vez por partida, por la noche, elige 1 personaje bueno : ganas su habilidad. Si el personaje está en juego, está borracho.
	Cazador <i>Huntsman</i>	Una vez por partida, por la noche, elige 1 jugador vivo: si es la Damisela se convierte en 1 Aldeano que no esté en juego. [+ Damisela]
	Cultivadora de amapolas <i>Poppy Grower</i>	Las Esbirros y la Demonia no se conocen. Si mueres, se conocen esta noche.

FORASTEROS

	Matón <i>Goon</i>	Cada noche, el primer jugador que te elija por su habilidad está borracho hasta el crepúsculo. Te conviertes a su alineamiento.
	Mutante <i>Mutant</i>	Si estás loca sobre que eres una Forastera , puedes ser ejecutada.
	Damisela <i>Damsel</i>	Las Esbirros saben que estás en juego. Si una Esbirra adivina quién eres (una vez por partida) tu equipo pierde.
	Borracho <i>Drunk</i>	No sabes que eres el Borracho. Crees que eres un Aldeano , pero no lo eres.

ESBIRROS

	Padrino <i>Godfather</i>	Empiezas conociendo qué Forasteros están en juego. Si 1 muere por el día, elige 1 jugador esta noche: muere. [-1 o +1 Forastero]
	Envenenadora <i>Poisoner</i>	Cada noche elige 1 jugadora: está {envenenado} esta noche y el día de mañana.
	Fearmonger	Cada noche elige 1 jugador: si le nominas y ejecutas, su equipo pierde. Todos los jugadores saben si has elegido a un nuevo jugador.
	Goblin	Si públicamente declaras ser Goblin cuando te nominen y eres ejecutado ese día, tu equipo gana.
	Boondandy	Si eres ejecutado, todos los jugadores menos 3 mueren. 1 minuto después, el jugador con más jugadores apuntándole {muere}.

DEMONIOS

	Lil' Monsta	Cada noche los Esbirros eligen quién cuida a Lil' Monsta y «es el Demonio ». Cada noche* 1 jugador puede morir. [+1 Esbirro]
	Legión <i>Legion</i>	Cada noche* 1 jugadora puede morir. Las ejecuciones fallan si sólo votan las malas . Apareces también como Esbirra . [La mayoría de jugadoras son Legión]
	Vortex	Cada noche* elige 1 jugadora: muere. Las habilidades de las Aldeanas dan información falsa. Cada día, si nadie es ejecutado, ganan las malas .

-  Crepúsculo
-  Filósofo
-  Alquimista
-  Cultivadora de amapolas
-  Esbirros
-  Demonio
-  Lil' Monsta
-  Envenenadora
-  Encantador de serpientes
-  Padrino
-  Fearmonger
-  Duendecillo
-  Cazador
-  Damisela
-  Amnésica
-  Empática
-  Noble
-  Aeronauta
-  Cazarrecompensas
-  Amanecer

P R I M E R A N O C H E



NO ROLES BARRED



EMBRUJOS



Si el Cultivadora de amapolas está en juego, los **Esbirros** no se despiertan juntos. Despiertan {uno} a {uno} hasta que alguno elige cuidar a Lil' Monsta.



Si la Filósofo gana la habilidad de Cazarrecompensas, una **Aldeana** puede volverse **mala**.



S E M C O N Z A R T O

-  Amanecer
-  Cazarrecompensas
-  Aeronauta
-  Empática
-  Amnésica
-  Damisela
-  Cazador
-  Chismoso
-  Padrino
-  Lil' Monsta
-  Vortex
-  Legión
-  Fearmonger
-  Encantador de serpientes
-  Envenenadora
-  Cultivadora de amapolas
-  Filósofo
-  Crepúsculo

RECOMENDACIONES



VIAJEROS

FÁBULAS