

# DE VERDAD DE LA BUENA

por Solræx



## Caballero (Knight)

Empiezas conociendo 2 jugadores que no son el **Demonio**.



## Oráculo (Oracle)

Cada noche\*, descubres cuántos jugadores muertos son **malos**.



## Chef (Chef)

Empiezas conociendo cuántos pares de jugadores **malos** hay.



## Erudito (Savant)

Cada día, puedes visitar en privado al Narrador para descubrir 2 cosas: 1 es cierta y 1 es falsa.



## Niña de las Flores (Flowergirl)

Cada noche\*, descubres si un **Demonio** votó hoy.



## Costurera (Seamstress)

Una vez por partida, por la noche, elige a 2 jugadores (no a ti mismo): descubres si son del mismo alineamiento.



## Lunático (Lunatic)

Crees que eres un **Demonio**, pero no lo eres. El **Demonio** sabe quién eres y a quién eliges por la noche.



## Mutante (Mutant)

Si estás Loco de ser un **Forastero**, puedes ser ejecutado.



## Espía (Spy)

Cada noche, ves el Grimorio. Puedes ser percibido como **bueno** y como **Aldeano** o **Forastero**, incluso muerto.



## Marioneta (Marionette)

Crees que eres un personaje **bueno**, pero no lo eres. El **Demonio** sabe quién eres. **[Eres vecino del Demonio]**



## Diablillo (Imp)

Cada noche\*, elige a 1 jugador: muere. Si te matas a ti mismo, un **Esbirro** se convierte en el Diablillo.



## Vortex (Vortex)

Cada noche\*, elige a 1 jugador: muere. Las habilidades de los **Aldeanos** dan información falsa. Cada día, si nadie es ejecutado, los **malos** ganan.

ALDEANOS

FORASTEROS

ESBIRROS

DEMONIOS

-  Crepúsculo
-  Esbirros
-  Demonio
-  Marioneta
-  Chef
-  Costurera
-  Caballero
-  Espía
-  Lunático
-  Amanecer

P  
R  
I  
M  
E  
R  
A  
  
N  
O  
C  
H  
E



DE VERDAD DE LA BUENA



EMBRUJOS



S  
E  
M  
C  
O  
N  
  
S  
A  
R  
T  
O

-  Crepúsculo
-  Lunático
-  Diabillio
-  Vortex
-  Niña de las Flores
-  Oráculo
-  Costurera
-  Espía
-  Amanecer

RECOMENDACIONES



VIAJEROS

FÁBULAS