

MINI LEVIATHAN

por Solrax



Chef (Chef)

Empiezas conociendo cuántos pares de jugadores malos hay.



Erudito (Savant)

Cada día, puedes visitar en privado al Narrador para descubrir 2 cosas: 1 es cierta y 1 es falsa.



Aeronauta (Balloonist)

Cada noche, descubres a 1 jugador de diferente tipo de personaje que el de la noche anterior. [+0 o +1 Forastero]



Costurera (Seamstress)

Una vez por partida, por la noche, elige a 2 jugadores (no a ti mismo): descubres si son del mismo alineamiento.



Encantador de serpientes (Snake Charmer)

Cada noche, elige a 1 jugador vivo: si es elegido un Demonio, cambiáis personajes y alineamientos y es envenenado.



Malabarista (Juggler)

En tu primer día, adivina públicamente el personaje de hasta 5 jugadores. Por la noche, descubres cuántos eran correctos.



Lunático (Lunatic)

Crees que eres un Demonio, pero no lo eres. El Demonio sabe quién eres y a quién eliges por la noche.



Mutante (Mutant)

Si estás Loco de ser un Forastero, puedes ser ejecutado.



Envenenador (Poisoner)

Cada noche, elige a 1 jugador: envenenado hasta el anochecer.



Cerenovus (Cerenovus)

Cada noche, elige a 1 jugador y a 1 personaje bueno: mañana está Loco de ser ese personaje, o puede ser ejecutado.



Leviatán (Leviathan)

Si hay más de 1 ejecución de jugadores buenos, los malos ganan. Todos los jugadores saben que estás en juego. Después del día 5, los malos ganan.

A
L
D
E
A
N
O
S

F
O
R
A
S
T
E
R
O
S

E
S
B
I
R
R
O
S

D
E
M
O
N
I
O
S

-  Crepúsculo
-  Esbirros
-  Demonio
-  Envenenador
-  Encantador de serpientes
-  Cerenovus
-  Chef
-  Costurera
-  Lunático
-  Aeronauta
-  Leviatán
-  Amanecer

P
R
I
M
E
R
A

N
O
C
H
E



MINI LEVIATHAN



EMBRUJOS



S
E
M
C
O
N
Z
A
R
T
O

-  Crepúsculo
-  Envenenador
-  Encantador de serpientes
-  Cerenovus
-  Lunático
-  Costurera
-  Malabarista
-  Aeronauta
-  Leviatán
-  Amanecer

RECOMENDACIONES



VIAJEROS

FÁBULAS