

SER O NO SER...

por Solrax



Chef (Chef)

Empiezas conociendo cuántos pares de jugadores malos hay.



Washerwoman (Lavandera)

Empiezas conociendo que 1 de 2 jugadores es un Aldeano en concreto.



General (General)

Cada noche, descubres qué alineamiento cree el Narrador que está ganando: bueno, malo, o ninguno.



Village Idiot (Tonto del Pueblo)

Cada noche, elige a 1 jugador: descubres su alineamiento. [+0 a +2 Tontos del Pueblo. 1 de los extra está borracho]



Flowergirl (Niña de las Flores)

Cada noche*, descubres si un Demonio votó hoy.



Monk (Monje)

Cada noche*, elige a 1 jugador (no a ti mismo): está a salvo del Demonio esta noche.



Gambler (Tahúr)

Cada noche*, elige a 1 jugador y adivina su personaje: si no lo aciertas, mueres.



Night watchman (Vigilante Nocturno)

Una vez por partida, por la noche, elige a 1 jugador: descubres que eres el Vigilante Nocturno.



Slayer (Exterminador)

Una vez por partida, durante el día, elige públicamente a 1 jugador: si es el Demonio, muere.



Soldier (Soldado)

Estás a salvo del Demonio.



Amnesiac (Amnésico)

No sabes cuál es tu habilidad. Cada día, puedes adivinarla en privado: descubres lo cerca que has estado.



Banshee (Alma en Pena)

Si el Demonio te mata, todos los jugadores lo descubren. A partir de ahora, puedes nominar dos veces al día y votar dos veces por nominación.



Poppy Grower (Cultivadora de Adormideras)

Esbirros y Demonios no se conocen. Si mueres, se conocen esa noche.



Lunatic (Lunático)

Crees que eres un Demonio, pero no lo eres. El Demonio sabe quién eres y a quién eliges por la noche.



Politician (Político)

Si fuiste el máximo responsable de la derrota de tu equipo, cambias de alineamiento y ganas, incluso si estás muerto.



Drunk (Borracho)

No sabes que eres el Borracho. Crees que eres un personaje Aldeano, pero no lo eres.



Zealot (Fanático)

Si hay 5 o más jugadores vivos, debes votar en cada nominación.



Fearmonger (Azotamentes)

Cada noche, elige a 1 jugador: si lo nominas y lo ejecutas, su equipo pierde. Todos los jugadores saben si eliges a un nuevo jugador.



Summoner (Invocador)

Recibes 3 faroles. En la 3ª noche, elige a 1 jugador: se convierte en un Demonio malo de tu elección. [No hay Demonio]



Wizard (Hechicero)

Una vez por partida, pide un deseo. Si es concedido, puede tener un precio y dejar pistas sobre su naturaleza.



Mastermind (Mente Maestra)

Si el Demonio muere por ejecución (terminando la partida), juega 1 día más. Si un jugador es ejecutado, su equipo pierde.



Po (Po)

Cada noche*, puedes elegir a 1 jugador: muere. Si tu última elección fue nadie, elige 3 jugadores esta noche.



Vigormortis (Vigormortis)

Cada noche*, elige a 1 jugador: muere. Los Esbirros que mates mantienen su habilidad y envenenas a 1 de sus Aldeanos vecinos. [-1 Forastero]



Zombuul (Zombuul)

Cada noche*, si hoy no ha muerto nadie, elige a 1 jugador: muere. La 1ª vez que mueres, vives pero eres percibido como muerto.



Lord of Typhon (Lord of Typhon)

Cada noche*, elige a 1 jugador: muere. [Los jugadores malos están en fila. Estás en el medio. +1 Esbirro. -? a +? Forasteros]

ALDEANOS

FORASTEROS

ESBIRROS

DEMONIOS

-  Crepúsculo
-  Lord of Typhon
-  Esbirros
-  Cultivadora de Adormideras
-  Demonio
-  Hechicero
-  Azotamientos
-  Amnésico
-  Lavandera
-  Chef
-  Lunático
-  Tonto del Pueblo
-  Vigilante Nocturno
-  Invocador
-  General
-  Amanecer

P R I M E R A N O C H E



SER O NO SER...



EMBRUJOS

-  Si la Cultivadora de Adormideras está viva cuando el Invocador actúa, el Invocador elige qué Demonio, pero el Narrador elige qué jugador.
-  Si el Invocador convierte a un jugador muerto en Zombuul, el Narrador trata a ese jugador como a un Zombuul que ha muerto una vez.
-  Si el Invocador crea Lord of Typhon, Lord of Typhon debe tener de vecino a un Esbirro. El otro vecino se convierte en un Esbirro malo que no está en juego.

RECOMENDACIONES



VIAJEROS

-  Pistolero
-  Gángster
-  Chivo expiatorio
-  Gnomo
-  Vudú

FÁBULAS

S E M C O N Z A R T O

-  Amanecer
-  General
-  Nocturno
-  Vigilante
-  Pueblo
-  Tonto del
-  Flores
-  Niña de las
-  Amnésico
-  Alma en Pena
-  Vigormortis
-  Lord of Typhon
-  Po
-  Zombuul
-  Lunático
-  Invocador
-  Azotamientos
-  Monje
-  Tahúr
-  Hechicero
-  Cultivadora de Adormideras
- Crepúsculo