

ALDEANOS



**Banshee**  
*Banshee*

Si la Démonia te mata, todas las jugadoras lo saben. A partir de ahora, puedes nominar 2 veces por día y votar 2 veces por nominación.



**Shugenja**  
*Shugenja*

Empiezas sabiendo si el jugador malo más cercano está a tu izquierda o tu derecha. Si es equidistante, la información es arbitraria.



**Farmer**  
*Granjero*

Cuando mueres por la noche, 1 jugador vivo bueno se convierte en Granjero.



**Grandmother**  
*Abuela*

Empiezas conociendo 1 jugadora buena y su personaje. Si la Démonia la mata, tú también mueres.



**Magician**  
*Maga*

La Démonia piensa que eres una Esbirra. Las Esbirras piensan que eres una Démonia.



**Nightwatchman**  
*Sereno*

Una vez por partida, por la noche, elige 1 jugador: descubre que eres Sereno.



**Slayer**  
*Exterminadora*

Una vez por partida, durante el día, elige públicamente 1 jugadora: si es la Démonia, muere.



**Ravenkeeper**  
*Guardián de cuervos*

Si mueres por la noche, te despiertan para que elijas 1 jugador: descubres su personaje.



**Sage**  
*Sabio*

Si el Demonio te mata descubres que es 1 de 2 jugadores.

FORASTEROS



**Drunk**  
*Borracho*

No sabes que eres el Borracho. Crees que eres un Aldeano, pero no lo eres.



**Hatter**  
*Sombrerera*

Si mueres hoy o esta noche, las Esbirras y la Démonia pueden elegir nuevas Esbirras y Démonias que ser.



**Lunatic**  
*Lunática*

Crees que eres la Démonia, pero no lo eres. La Démonia sabe quién eres y a quién eliges por la noche.



**Moonchild**  
*Niña de la Luna*

Cuando descubras que has muerto, elige públicamente 1 jugadora viva. Esta noche, si era buena, muere.

ESBIRROS



**Marionette**  
*Marioneta*

Piensas que eres un personaje bueno, pero no lo eres. La Démonia sabe quién eres. [Estás adyacente a la Démonia]



**Poisoner**  
*Envenenador*

Cada noche elige 1 jugador: está envenenado esta noche y el día de mañana.



**Scarlet Woman**  
*Mujer escarlata*

Si hay 5 o más jugadoras vivas y la Démonia muere, te conviertes en la Démonia. (No cuentan las viajeras)



**Baron**  
*Barón*

Hay Forasteros extra en juego. [+2 Forasteros]

DEMONIAS



**Lleech**  
*Lleech*

Cada noche\* elige 1 jugador: muere. Empiezas eligiendo 1 jugador vivo: está envenenado. Mueres sólo si ese jugador está muerto.

-  Crepúsculo
-  Esbirros
-  Demonio
-  Maga
-  Marioneta
-  Lleech
-  Envenenador
-  Abuela
-  Shugenja
-  Lunática
-  Serenio
-  Amanecer

# P R I M E R A N O C H E



## MINI LLEECH



### EMBRUJOS



Si la Exterminadora dispara a la huésped de Lleech, la huésped muere.

## RECOMENDACIONES



VIAJEROS

FÁBULAS



# S E M C O N Z A R T O

-  Amanecer
-  Serenio
-  Guardián de cuervos
-  Abuela
-  Niña de la Luna
-  Granjero
-  Banshee
-  Sabio
-  Sombrerera
-  Lleech
-  Lunática
-  Mujer escarlata
-  Envenenador
-  Crepúsculo