

ALDEANOS



Balloonist
Aeronauta

Cada noche descubres 1 jugadora de un tipo diferente al de la noche anterior. [+0 o +1 Forastera]



Empath
Empático

Cada noche sabes cuántos de tus vecinos vivos son malos.



Fortune Teller
Pitonisa

Cada noche elige 2 jugadoras: sabes si alguna es la Demonia. Hay 1 jugadora buena que aparece como Demonia para ti.



Juggler
Malabarista

En tu primer día declara públicamente el personaje de hasta 5 jugadores. Esta noche sabes cuántos has acertado.



Knight
Caballero

Empiezas conociendo 2 jugadores que no son el Demonio.



Lycanthrope
Licántropo

Cada noche* elige 1 jugador vivo: si es bueno, muere y el Demonio no mata esta noche. Un jugador bueno aparece como malo.



Magician
Maga

La Demonia piensa que eres una Esbirra. Las Esbirras piensan que eres una Demonia.



Monk
Monje

Cada noche* elige 1 jugadora (no a ti): está a salvo del Demonia esta noche.



Shugenja
Shugenja

Empiezas sabiendo si la jugadora mala más cercana está a tu izquierda o tu derecha. Si es equidistante, la información es arbitraria.

FORASTEROS



Goon
Matón

Cada noche, el primer jugador que te elija por su habilidad está borracho hasta el crepúsculo. Te conviertes a su alineamiento.



Lunatic
Lunática

Crees que eres la Demonia, pero no lo eres. La Demonia sabe quién eres y a quién eliges por la noche.



Recluse
Reclusa

Puedes aparecer como mala y como Esbirra o Demonia, aunque estés muerta.

ESBIRROS



Marionette
Marioneta

Piensas que eres un personaje bueno, pero no lo eres. La Demonia sabe quién eres. [Estás adyacente a la Demonia]



Scarlet Woman
Mujer escarlata

Si hay 5 o más jugadoras vivas y la Demonia muere, te conviertes en la Demonia. (No cuentan las viajeras)



Witch
Bruja

Cada noche elige 1 jugadora: si mañana nomina, muere. Si sólo hay 3 jugadoras vivas pierdes esta habilidad.

DEMONIAS



Pukka
Pukka

Cada noche elige 1 jugador: está envenenado. El anterior jugador envenenado muere y después está sano.

-  Crepúsculo
-  Esbirros
-  Demonio
-  Maga
-  Marioneta
-  Bruja
-  Pukka
-  Empático
-  Pitonisa
-  Lunática
-  Caballero
-  Aeronauta
-  Shugenja
-  Amanecer

P R I M E R A N O C H E



MINI POKKA



EMBRUJOS



Si la Marioneta cree que es el Aeronauta, se puede añadir +1 Forastero.



S E M C O N Z A R T O

-  Amanecer
-  Aeronauta
-  Malabarista
-  Pitonisa
-  Empático
-  Pukka
-  Licántropo
-  Lunática
-  Mujer escarlata
-  Bruja
-  Monje
-  Crepúsculo

RECOMENDACIONES



VIAJEROS

FÁBULAS