

**Balloonist**  
*Aeronauta*

Cada noche descubres 1 jugadora de un tipo diferente al de la noche anterior. [+0 o +1 Forastera]

**Knight**  
*Caballera*

Empiezas conociendo 2 jugadoras que no son la Demonia.

**Librarian**  
*Bibliotecario*

Empiezas conociendo que 1 de 2 jugadores es un Forastero particular (o que hay 0 en juego).

**Nightwatchman**  
*Sereno*

Una vez por partida, por la noche, elige 1 jugador: descubre que eres Sereno.

**Noble**  
*Noble*

Empiezas conociendo 3 jugadoras, 1 y solo 1 de ellas es mala.

**Philosopher**  
*Filósofo*

Una vez por partida, por la noche, elige 1 personaje bueno: ganas su habilidad. Si el personaje está en juego, está borracho.

**Pixie**  
*Duendecillo*

Empiezas conociendo 1 Aldeano en juego. Si estás loco sobre que eres ese personaje, ganas su habilidad cuando muera.

**Steward**  
*Administradora*

Empiezas conociendo 1 jugadora buena.

**Washerwoman**  
*Lavandera*

Empiezas conociendo que 1 de 2 jugadoras es una Aldeana particular.

## FORASTEROS

**Drunk**  
*Borracho*

No sabes que eres el Borracho. Crees que eres un Aldeano, pero no lo eres.

**Recluse**  
*Reclusa*

Puedes aparecer como mala y como Esbirra o Demonia, aunque estés muerta.

**Saint**  
*Santo*

Si mueres por ejecución, tu equipo pierde.

## ESBIRRAS

**Godfather**  
*Padrino*

Empiezas conociendo qué Forasteros están en juego. Si 1 muere por el día, elige 1 jugador esta noche: muere. [-1 o +1 Forastero]

**Summoner**  
*Invocadora*

Recibes 3 faroles. En la tercera noche elige 1 jugadora: se vuelve mala y la Demonia que elijas. [No hay Demonia]

**Widow**  
*Viuda*

En tu primera noche ves el Grimorio y eliges 1 jugadora: está envenenada. 1 jugadora buena sabe que la Viuda está en juego.

## DEMONIAS

**Imp**  
*Diablillo*

Cada noche\* elige 1 jugador: muere. Si te matas de esta forma, un Esbirro se convierte en el Diablillo.

-  Crepúsculo
-  Filósofo
-  Esbirros
-  Demonio
-  Viuda
-  Padrino
-  Duendecillo
-  Lavandera
-  Bibliotecario
-  Administradora
-  Caballera
-  Invocadora
-  Noble
-  Aeronauta
-  Sereno
-  Amanecer

P  
R  
I  
M  
E  
R  
A  
  
N  
O  
C  
H  
E



MINI IMP



EMBRUJOS



S  
E  
M  
C  
O  
N  
Z  
  
S  
R  
A  
S  
T  
O

-  Crepúsculo
-  Filósofo
-  Invocadora
-  Diabliño
-  Padrino
-  Aeronauta
-  Sereno
-  Amanecer

RECOMENDACIONES



VIAJEROS

FÁBULAS