

IT HURT ITSELF IN ITS CONFUSION!

por rare



Steward (Administrador)

Empiezas conociendo 1 jugador bueno.



Shugenja (Shugenja)

Empiezas sabiendo si el jugador malo más cercano está a tu izquierda o tu derecha. Si es equidistante, la información es arbitraria.



Snake Charmer (Encantador de Serpientes)

Cada noche, elige a un jugador vivo: si es el Demonio, cambiáis personaje y alineamiento, entonces él es envenenado.



Innkeeper (Posadero)

Cada noche*, elige a 2 jugadores: no pueden morir esta noche, pero 1 está borracho hasta el anochecer.



Alsaahir (Alsaahir)

Cada día, si adivinas públicamente qué jugadores son Esbirros y qué jugadores son Demonios, ganan los buenos.



Philosopher (Filósofo)

Una vez por partida, por la noche, elige a un personaje bueno: gana esa habilidad. Si este personaje está en juego, está borracho.



Slayer (Exterminador)

Una vez por partida, durante el día, elige públicamente a un jugador: si es el Demonio, muere inmediatamente.



Alchemist (Alquimista)

Tienes la habilidad de un Esbirro. Cuando la uses, el Narrador puede pedirte que hagas otra elección.



Mayor (Alcalde)

Si solo quedan 3 jugadores vivos y no hay ejecución, tu equipo gana. Si mueres por la noche, puede que muera otro jugador en tu lugar.



Lunatic (Lunático)

Crees que eres un Demonio, pero no lo eres. El Demonio sabe quién eres y a quién eliges por la noche.



Drunk (Borracho)

No sabes que eres el Borracho. Crees que eres un Aldeano, pero en realidad no lo eres.



Recluse (Recluso)

Podrías ser percibido tanto como malvado, como Esbirro o como Demonio, incluso estando muerto.



Witch (Bruja)

Cada noche, elige a un jugador: si nominara mañana, muere. Si solo viven 3 jugadores, pierdes esta habilidad.



Cerenovus (Cerenovus)

Cada noche, elige a un jugador y a un personaje bueno: está «loco» por ser ese personaje mañana, de lo contrario podría ser ejecutado.



Marionette (Marioneta)

Piensas que eres un personaje bueno, pero no lo eres. La Demonia sabe quién eres. [Estás adyacente a la Demonia]



Lord of Typhon (Señor de Typhon)

Cada noche* elige 1 jugador: muere. [Los personajes malos están en una línea. Tú estás en medio. +1 Esbirro. -? a +? Forasteros]

-  Crepúsculo
-  Señor de Typhon
-  Filósofo
-  Esbirros
-  Alquimista
-  Demonio
-  Marioneta
-  Encantador de Serpientes
-  Bruja
-  Cerenovus
-  Administrador
-  Lunático
-  Shugenja
-  Amanecer

P
R
I
M
E
R
A

N
O
C
H
E



IT HURT ITSELF IN ITS CONFUSION!



EMBRUJOS



S
E
M
C
O
N

S
A
R
T
O

-  Crepúsculo
-  Filósofo
-  Posadero
-  Encantador de Serpientes
-  Bruja
-  Cerenovus
-  Lunático
-  Señor de Typhon
-  Amanecer

RECOMENDACIONES



VIAJEROS

FÁBULAS

-  Centinela
-  Duquesa