



**Empath**  
Empático

Cada noche, descubres cuántos de tus 2 vecinos vivos son malvados.



**Investigator**  
Investigador

Empiezas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un determinado **Esbirro**.



**Ravenkeeper**  
Guardián de Cuervos

Si mueres por la noche, serás despertado para elegir a un jugador: descubres su personaje.



**Slayer**  
Exterminador

Una vez por partida, durante el día, elige públicamente a un jugador: si es el **Demonio**, muere inmediatamente.



**Undertaker**  
Enterrador

Cada noche\*, descubres qué personaje ha muerto ejecutado durante el día.



**Soldier**  
Soldado

Estás a salvo del **Demonio**.

FORASTEROS



**Saint**  
Santo

Si mueres ejecutado, tu equipo pierde.



**Drunk**  
Borracho

No sabes que eres el Borracho. Crees que eres un **Aldeano**, pero en realidad no lo eres.

ESBIRRAS



**Poisoner**  
Envenenador

Cada noche, elige a un jugador: está envenenado esta noche y durante el siguiente día.



**Baron**  
Barón

Hay **Forasteros** extra en juego. [+2 **Forasteros**]

DEMONIOS



**Imp**  
Diablillo

Cada noche\*, elige a un jugador: muere. Si te matas a ti mismo, un **Esbirro** se convierte en el Diablillo.



Crepúsculo



Esbirros



Demonio



Envenenador



Investigador



Empático



Amanecer

P  
R  
I  
M  
E  
R  
A

N  
O  
C  
H  
E



MINITB



EMBRUJOS



S  
E  
M  
C  
O  
N  
S  
A  
R  
T  
O

Amanecer



Enterrador



Empático



Guardán de  
Cuervos



Diabliño



Envenenador



Crepúsculo



RECOMENDACIONES



VIAJEROS

FÁBULAS