PUKKA EN EL TEJADO

por Rovortox

ALDEANAS

Steward *(Administradora)*
Empiezas conociendo 1 jugadora buena.

Librarian *(Bibliotecaria)*
Empiezas conociendo que 1 de 2 jugadoras es una Forastera particular (o que hay 0 en juego).

Shugenja
Empiezas sabiendo si el jugador malo más cercano está a tu izquierda o tu derecha. Si es equidistante, la información es arbitraria.

Pixie *(Duendecillo)*
Empiezas conociendo 1 Aldeano en juego. Si estás loco sobre que eres ese personaje, ganas su habilidad cuando muera.

Snake Charmer *(Encanta-serpientes)*
Cada noche elige 1 jugador vivo: si es el Demonio intercambiáis personajes y alineamiento y después está envenenado.

Seamstress *(Costurera)*
Una vez por partida, por la noche, elige 2 jugadoras (no a ti): descubres si son del mismo alineamiento.

Philosopher *(Filósofa)*
Una vez por partida, por la noche, elige 1 personaje bueno: ganas su habilidad. Si el personaje está en juego, está borracha.

Artist *(Artista)*
Una vez por partida, durante el día, hazle en privado al Narrador una pregunta de sí o no.

FORASTEROS

Mutant *(Mutante)*
Si estás loca sobre que eres una Forastera, puedes ser ejecutada.

ESBIRROS

Godfather *(Padrino)*
Empiezas conociendo qué Forasteros están en juego. Si 1 muere por el día, elige 1 jugador esta noche: muere. **[-1 o +1 Forastero]**

Widow *(Viuda)*
En tu primera noche ves el Grimorio y eliges 1 jugadora: está envenenada. 1 jugadora buena sabe que la Viuda está en juego.

Marionette *(Marioneta)*
Piensas que eres un personaje bueno, pero no lo eres. La Demonia sabe quién eres. **[Estás adyacente a la Demonia]**

DEMONIOS

Pukka
Cada noche elige 1 jugador: está envenenado. El anterior jugador envenenado muere y después está sano.

No Dashii
Cada noche* elige 1 jugadora: muere. Tus 2 vecinas Aldeanas están envenenadas.

© Steven Medway, bloodontheclocktower.com

* No la primera noche

Crepúsculo

Filósofo

Esbirros

Demonio

Marioneta

Viuda

Encanta-serpientes

Padrino

Pukka

Duendecillo

Bibliotecaria

Costurera

Administrador

Shugenja

Amanecer

PRIMERA NOCHE

PUKKA EN EL TEJADO

EMBRUJOS

RECOMENDACIONES

VIAJEROS

FÁBULAS

Violinista

OTRAS NOCHES

Amanecer

Costurera

Padrino

No Dashii

Pukka

Encanta-serpientes

Filósofo

Crepúsculo