

# FROM INK OF BLACKEST NIGHT

por Mevolas Rubenido



## Shugenja

Empiezas sabiendo si la jugadora **mala** más cercana está a tu izquierda o tu derecha. Si es equidistante, la información es arbitraria.



## Monk (Monje)

Cada noche\* elige 1 jugador (no a ti): está a salvo del **Demonio** esta noche.



## Chambermaid (Limpiadora)

Cada noche elige 2 jugadoras vivas (no a ti). Descubres cuántas han despertado esta noche por su habilidad.



## Fisherman (Pescador)

Una vez por partida, durante el día, visita al Narrador para que te aconseje sobre cómo debe ganar tu bando.



## Fortune Teller (Adivino)

Cada noche elige 2 jugadores: sabes si alguno es el **Demonio**. Hay 1 jugador **bueno** que aparece como **Demonio** para ti.



## Cannibal (Caníbal)

Tienes la habilidad del último jugador muerto ejecutado. Si es **malo**, estás envenenado hasta que 1 **bueno** muera ejecutado.



## Heretic (Hereje)

Quien gane, pierde y quien pierda gana, aunque estés muerto.



## Lunatic (Lunático)

Crees que eres el **Demonio**, pero no lo eres. El **Demonio** sabe quién eres y a quién eliges por la noche.



## Summoner (Invocadora)

Recibes 3 faroles. En la tercera noche elige 1 jugadora: se vuelve **mala** y la **Demonia** que elijas. **[No hay Demonio]**



## Mastermind (Mente maestra)

Si el **Demonio** muere por ejecución (terminando la partida), juega 1 día más. Si 1 jugador es ejecutado ese día, su equipo pierde.



## Vortex

Cada noche\* elige 1 jugador: muere. Las habilidades de los **Aldeanos** dan información falsa. Cada día, si nadie es ejecutado, ganan los **malos**.



## Zombuul

Cada noche\*, si nadie ha muerto durante el día, elige 1 jugadora: muere. La primera vez que mueras, vives pero apareces como muerta.

A  
L  
D  
E  
A  
N  
A  
S

F  
O  
R  
A  
S  
T  
E  
R  
A  
S

E  
S  
B  
I  
R  
R  
A  
S

D  
E  
M  
O  
N  
I  
A  
S

 Crepúsculo

 Esbirros

 Demonio

 Adivina

 Lunática

 Shugenja

 Limpiadora

 Invocadora

 Amanecer

PRIMERA NOCHE



FROM INK OF BLACKEST NIGHT



EMBRUJOS



Si la Invocadora convierte a una jugadora muerta en Zombuul, la Narradora lo trata como un Zombuul que ha muerto una vez.



SEMCONSARTO

 Crepúsculo  
 Monje  
 Invocador  
 Lunática  
 Zombuul  
 Vortex  
 Adivino  
 Limpiadora  
 Amanecer

RECOMENDACIONES



VIAJEROS

FÁBULAS

 Centinela